Manual de Usuario

IDIOMA ESPAÑOL

Atomic 3000

AstroLite

www.tsd.com.ar

Atención

Para evitar el peligro de una descarga eléctrica, se debe separar el proyector de la red antes de la limpieza o de los trabajos de mantenimiento. Las reparaciones sólo deben ser llevadas a cabo por el personal especializado.

Advertencia

Para evitar el peligro de incendio o descargas eléctricas, no se debe exponer el proyector a la lluvia ni a la humedad.

Instrucciones Detalladas de Seguridad

1) Lea las instrucciones.
2) Conserve estas instrucciones.
3) Preste atención a todas las advertencias.
4) Siga todas las instrucciones.
5) No use este aparato cerca del agua.
6) Limpie este aparato con un paño seco.
7) No bloquee las aberturas de ventilación. Instale el equipo de acuerdo con las instrucciones del fabricante.
8) No instale este equipo cerca de fuentes de calor tales como radiadores, acumuladores de calor, cocinas u otros aparatos (incluyendo amplificadores) que puedan producir calor. No monte el foco sobre o cerca de superficies fácilmente inflamables.
9) No quite en ningún caso el mecanismo de seguridad del enchufe de corriente.
10) Proteja los cables de suministro de energía de tal forma que no sean pisados o doblados, especialmente los enchufes y los cables en el punto donde salen del aparato.
11) Use únicamente los dispositivos o accesorios especificados por el fabricante.
12) Desconectar el aparato de la red y dejar que el condensador del flash se descargue durante 1 minuto antes de cambiar la lámpara o el fusible o cuando no se utilice.
13) Desenchufe el equipo durante tormentas o cuando no vaya a ser usado en un largo período de tiempo.
14) Confíe las reparaciones a servicios técnicos cualificados. Se requiere mantenimiento siempre que la unidad se haya dañado, cuando por ejemplo el cable de suministro de energía o el enchufe presentan daños, se haya derramado líquido o hayan caído objetos dentro del equipo, cuando se haya expuesto el aparato a la humedad o lluvia, cuando no funcione normalmente o cuando se haya dejado caer.

15) El proyector no es adecuado para su empleo en el exterior. Sólo se puede operar en salas secas, en las que la humedad del aire esté pordebajo del 90%. El proyector no se puede operar en las cercanías del agua. (p. ej. baño, lavabo, fregadero, lavadora, piscina, etc.).
16) No quitar la cubierta posterior: no hay componentes útiles en el interior.
17) No hacer funcionar nunca el aparato sin la lente, si no se encuentra o está dañada.
18) El proyector debe estar a una distancia de al menos 2 m de un objeto iluminado. Los objetos iluminados pueden calentarse por el rayo de luz hasta una temperatura de 90°C. Evite el uso de materiales fácilmente inflamables en el haz de luz.
19) El proyector se debe instalar de tal modo que se garantice una ventilación correcta. Por ejemplo, no se debe colocar sobre la cama, el sofá o cualquier otro tipo de base. Lo mismo es válido para el montaje fijo p. ej. en un travesaño, es imprescindible que se garantice una ventilación sin obstáculos.
20) No situarse directamente delante de la luz. No mirar hacia una lámpara encendida.
21) Al cambiar la lámpara dejar enfriar el aparato durante al menos 10 minutos antes de abrirlo o cambiar la lámpara.
22) No hacer funcionar el aparato cerca de escaleras.
23) Avisar de forma adecuada que hay un foco estroboscópico en funcionamiento.
24) Evitar largos períodos de tiempo con flashes continuos, particularmente a frecuencias de 10 a 20 flashes por segundo.

Introducción

Atomic 3000 es parte de una amplia gama de iluminación DMX intelligent. Este equipo es compacto y de peso ligero y muy fácil de usar. Es ideal para cualquier trabajo de alquiler o de instalación.
La unidad puede ser controlada por cualquier controlador DMX o en modo autónomo.

Desembalaje

Gracias por comprar Atomic 3000. Este equipo ha sido bien probado y se ha enviado en perfecto estado de funcionamiento. Si, a pesar de todo, la caja mostrara daños, compruebe el equipo inmediatamente en cuanto a daños externos. Si falta alguna parte del aparato o ha sido dañado por favor repórtelo a nosotros. Por favor, no tomar ninguna decisión sin antes ponerse en contacto con nosotros.

Conexión a la Red

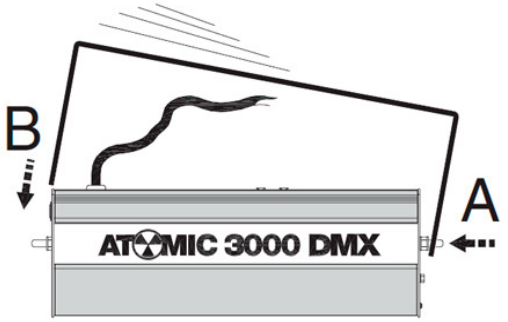
La fuente de alimentación se ajusta automáticamente a cualquier tensión de red AC de entre 90 y 260 V y 50 - 60 Hz. No es necesario realizar ningún ajuste. Tener en cuenta que la lámpara XOP 15-OF no funciona por debajo de 125 V.
La corriente necesaria para el funcionamiento del Atomic 3000 variará dependiendo del tipo de lámpara, modo de alimentación y utilización. Para evitar sobrecargas al hacer funcionar la lámpara XOP 15-OF a máxima potencia, utilizar una rama de la instalación que soporte 16A o 20A. Se podrán conectar dos aparatos en la misma rama de 16A si funcionan en modo de baja potencia o utilizan la lámpara XOP 7-OF.
Utilizar cable de 2,5 mm2 (13 AWG) o mayor y con el menor recorrido posible.
Procedimiento para instalar un conector en el cable de red
En el cable de red se deberá instalar un conector de red con toma de tierra. Si se tiene cualquier duda sobre la correcta instalación consultar con un electricista cualificado.

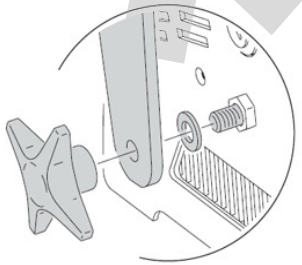
Instalación

El Atomic 3000 se puede instalar en cualquier orientación. El soporte de montaje dispone de cinco agujeros de 12 mm para fijar la unidad directamente o mediante garras.

Instalación del soporte de montaje

1) Colocar el aparato mirando hacia abajo sobre una mesa.
2) Colocar una arandela de plástico en cada tornillo lateral del soporte.
3) Colocar un extremo del soporte en uno de los tornillos de montaje. Flexionar ligeramente el soporte hasta que el otro extremo se pueda introducir en el tornillo del otro extremo.
4) Instalar una palometa en cada tornillo. Apretar ambas palometas hasta bloquear el soporte en la posición deseada.





Colgado del aparato

1) Si colgamos el aparato, fijar correctamente la garra al soporte con un tornillo y una tuerca autoblocante de M12 de grado 8.8 o superior o con aquello recomendado por el fabricante de la garra.
2) Desde una plataforma estable, colgar o fijar correctamente el aparato a la estructura.
3) Instalar un cable de seguridad alrededor de la estructura y del soporte de montaje.
4) Aflojar el soporte de montaje y ajustar el ángulo del aparato a la posición deseada.
5) Conectar y cablear correctamente los cables de tensión y datos.

Especificaciones Técnicas

Tamaño (sin soporte): 245 x 425 x 240 mm (9,7 x 16,7 x 9,5")
Peso: 7,5 kg (16,5 lb)
Temperatura ambiente máxima: 40c (104f)
Control dmx-512 (1990): Modos 1, 3, y 4 canales
Conexionado de datos: Xlr 3-pin - pin 1 malla, pin 2 cold (-), pin 3 hot (+)
Lámparas aprobadas
Max-15 strobe lamp, xenon (tensión de 200-250 v) P/n 97010307
Max-7 strobe lamp, xenon (tensión de 90-120 v) P/n 97010308
Philips xop 15-of (tensión de 200-250 v) P/n 97010305
Philips xop 7-of (tensión de 90-120 v) P/n 97010306
Alimentación AC
Entrada AC: Cable de red de 2,5 mm2
Margen aprobado de tensión AC y frecuencia (modelo max-7): . 90 - 120v, 50 - 60 hz
Margen aprobado de tensión AC y frecuencia (modelo max-15):200 - 250 v, 50- 60hz
Consumo de pico: 33 a
Consumo típico (max-15, modo alta potencia): 8 a
Fusible principal: 20 at / 250 v, p/n 05020040
Instalación
Distancia mínima a materiales combustibles: 0,5 m (20")
Distancia mínima a superficies iluminadas: 1 m (39")
Distancia mínima alrededor del ventilador y las rejillas de ventilación: 0,1 m (4")

Lámpara

La lámpara se regula de forma electrónica para prevenir excesos de temperatura. La regulación de la lámpara se notará, por ejemplo, al reducir gradualmente la intensidad del efecto parpadeo.

Ajuste de potencia de la lámpara

El Atomic 3000 dispone de una configuración de ajuste de "ALTA POTENCIA" y "BAJA".
El ajuste de "ALTA POTENCIA" ofrece una intensidad de flash máxima; la de "BAJA POTENCIA" reduce el nivel en aproximadamente un 50% y alarga la vida de la lámpara.
La configuración se selecciona mediante el pin 6 del "MODE DIP SWITCH" y se aplica independientemente del resto de los ajustes del DIP switch.

Lámparas compatibles

El Atomic 3000 dispone de dos modelos diferentes de lámpara: las de xenón para "strobe" MAX-7 y MAX-15. El modelo MAX-7 acepta, en teoría, tensiones AC de entre 90 y 250 V, pero para obtener una vida de lámpara óptima, aprobamos sólo su uso para tensiones de entre 90 y 120 V. El modelo MAX-15 acepta, en teoría, tensiones de entre 125 y 250 V, pero para conseguir un rendimiento lumínico óptimo aprobamos sólo su uso para tensiones de entre 200 y 250 V.
Una alternativa aprobada para la lámpara MAX-7 es la Philips XOP 7-OF (90-120 V)
y una alternativa aprobada para la MAX-15 es la Philips XOP 15-OF (200-250 V).

Cambio de lámpara

El final de la vida de la lámpara se confirmará al observar el LED de Flash del panel posterior.
El LED parpadea al ritmo de cada pulso de disparo: si el LED se ilumina pero no se produce ningún flash significa que la lámpara se ha agotado. Si el LED no parpadea existe un problema con la señal de control.

Controlador DMX

El Atomic 3000 tiene conectores XLR de 3 y 5 pines para la entrada y salida de datos.
EL conexionado de todos los conectores es el siguiente: pin 1 a masa, pin 2 "cold"(-), y pin 3 "hot"(+).
No existe conexión a los pines 4 y 5. Los conectores están cableados en paralelo: ambas entradas conectadas a ambas salidas.
Conexión de la línea de datos
1) Conectar la entrada de datos DMX del controlador al conector XLR macho de 3 o 5 pines.
2) Conectar hasta 31 aparatos más de salida a entrada del siguiente.
3) Insertar un conector final de línea a la salida del último aparato.

Modos de control DMX

El modo de 1 canal DMX permite efectos estroboscópicos desde 0 flashes por seg. a la frecuencia máxima de flash y el disparo del efecto parpadeo desde el controlador. Para seleccionar el modo DMX de 1 canal fijar el pin 5 del DIP switch de Modo a on. Fijar los pines 1 a 4 a off.
El modo de 3 canales DMX permite fijar la intensidad, la duración y la frecuencia del flash y permite un mejor control que con el modo de 1 canal. Para seleccionar el modo de funcionamiento de 3 canales DMX, fijar los pines del 1 al 5 del DIP switch de Modo a off.
El modo de 4 canales DMX ofrece seis efectos especiales además del control de intensidad, duración y frecuencia del flash. Para seleccionar el modo 4 canales DMX, fijar los pines 1, 2, 3, y 5 a off; pin 4 a on.

Resumen de control DMX

- Intensidad: Se puede fijar desde el mínimo (apagado) al máximo mediante el canal 1 en los modos de control DMX de 3 y 4 canales.
- Duración: Se puede ajustar entre 0 y 650 ms en alimentaciones de red de 50 Hz, mediante el canal 2 en los modos de control DMX de 3 y 4 canales. La duración del flash es fija en el canal 1.
- Frecuencia: Se puede ajustar entre 0 y 25 flashes por segundo en alimentaciones de red de 50 Hz mediante el canal 3 en los modos de control DMX de 3 y 4 canales.
- Efectos Programados: En el modo de 4 canales DMX, el canal 4 dispone de seis efectos pre-programados. Los efectos se pueden modificar.
- Efecto "blinder" (centello): El centello es en cual la luz permanece durante un período extendido, está disponible en todos los modos DMX.
- Flash simple: Para realizar el disparo de flashes simples, iniciar el proceso con la intensidad y la frecuencia de flash a 0 y fijar la intensidad en el canal 1. Cuando el valor del canal 1 varíe, la unidad realizará un flash con la intensidad, la duración y los efectos programados.

Programación stand-alone (autónomo)

1) Aplicar tensión al aparato.
2) Fijar el pin 1 del DIP Switch de Modo (Mode DIP switch) a ON. Fijar los pines 2 - 5 a OFF. Fijar el pin 6 a ON para funcionar en modo "BAJA POTENCIA" o a OFF para el modo "ALTA POTENCIA".
3) Deberemos seleccionar una frecuencia para el flash o el efecto "BLINDER". Se puede fijar una frecuencia de flash asignando un valor entre 1 y 255 utilizando los pines del 1 al 8 del DIP Switch de Direcciones (Address DIP switch).
4) Fijar el pin 10 del DIP switch a off para un funcionamiento normalmente "OFF" o a on para funcionamiento normalmente "ON".

Cambio del fusible

El Atomic 3000 utiliza un fusible de 20A temporizado para la protección contra exceso de corriente. Si el led de alimentación no está encendido cuando se aplica tensión, puede ser que el fusible esté fundido.
Si el fusible se funde de forma repetida existe una avería que deberá ser reparada.
No puentearlo o cambiarlo por otro de características diferentes.
Los fusibles de recambio disponen del número de pieza P/N 05020040.
Cambio de fusible
- Paso 1: Desconectar el aparato de la red AC.
- Paso 2: Desatornillar el portafusibles que está situado en el lateral junto al cable de red. Extraer el fusible fundido del portafusibles y cambiarlo por uno idéntico de 20A 6,3 x 32 mm temporizado.
- Paso 3: Reponer el portafusibles en su lugar.

AstroLite *!*

LE AGRADECE POR ADQUIRIR
ESTE PRODUCTO

www.tsd.com.ar

TSD desarrolla nuevos productos y mejora la calidad de aquellos
existentes en forma constante. Por tal motivo, las especificaciones técnicas
y la información consignada en el presente manual pueden ser modificadas sin previo aviso.